**Project Charter Lean para un Proyecto Pequeño**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Número de Proyecto** | **Nombre del Proyecto** | | |
| #1 | Futtrend | | |
| **Project Manager** | | **Sponsor** | **Fecha** |
| Ing. Noel Andrew Ortiz Mitre | | Jose Ignacio Domínguez Segura  [joig\_25@hotmail.com](mailto:joig_25@hotmail.com) | 16/10/09 |

**Descripción del Proyecto**

|  |
| --- |
| **Antecedentes** – Porqué nace el proyecto y los objetivos del negocio que soporta |
| Dado a la alta demanda que tiene el fútbol al rededor del mundo, resulta interesante analizar la manera en que los equipos influencian al público, en especial, analizaremos los tweets relacionados al fútbol Club Barcelona |
| **Objetivos del Proyecto –** Específicos, Medibles, Alcanzables, Realistas, con Fecha |
| 1.- Futtrend organizará y filtrará los Twits a comodidad del usuario.  2.- La accesibilidad de los datos obtenidos serán sobre el equipo de futbol Club Barcelona.  3.- La fecha del desarrollo de la aplicación es de 40 días. |
| **Alcance del Proyecto y lo que NO esta dentro del Alcance** |
| 1.- No contará con inicio de sesión. |
| **Presupuesto Asignado** – Define la Moneda Pesos, Dólares, Rupias |
| $10000 dls. |
| **Clientes y Stakeholders Principales –** Nombre y Puesto– |
| - Dr. Maya Carrillo Ruiz: Cliente  - Jose Ignacio Domínguez Segura: Sponsor |
| **Equipo de Trabajo** –Nombre y Puesto– |
| -Noel Andrew Ortiz Mitre: Project Manager  -Ricardo Sandoval Mendoza: Gerente de proyectos  -Kebyn Cristopher Martínez Vásquez: Desarrollador |

**Información sobre el Proyecto**

|  |
| --- |
| **Entregables a un alto nivel –** resultados, productos o servicios que producirá |
| 1.- Carta del proyecto.  2.- Especificación de requerimientos según el estándar IEE830.  3.- Modelado y arquitectura del sistema.  4.- Prueba de funcionamiento de la API de Twitter.  5.- La estructura de base de datos completa.  6.- Versión de prueba 1 de la aplicación (tendencias globales generales).  7.- Versión de prueba 2 de la aplicación (tendencia especializada).  8.- Software final. |
| **Supuestos del Proyecto –** factores que se consideran ciertos, reales y certeros |
| -El equipo del proyecto tendrá por lo menos 2 horas de su tiempo diario para realizar el proyecto.  -El modelado e implementación serán las etapas más prolongadas.  -No se quitarán los fondos durante el ciclo de vida del proyecto. |
| **Restricciones Identificadas** – Tiempo, Calidad, Costo, Alcance – |
| -50 días para terminar el proyecto. |
| **Riesgos Identificados** |
| -Falta de experiencia con la API de Twitter. |
| **Una vez Completado el Proyecto, el impacto esperado en la Documentación Interna** |
|  |

Firmado

**Project Sponsor Project Manager**

Jose Ignacio Domínguez Segura Ing. Noel Andrew Ortiz Mitre